

Аннотация
рабочей учебной программы
дисциплины «**Компьютерный дизайн**»

1. Цель изучения дисциплины:

- приобретение знаний о компьютерном дизайне и графике, методах представления растровых и векторных изображений, технологиях их обработки, преобразования.

2. Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы.

3. Основные разделы дисциплины:

- основы компьютерной графики;
- методы работы с растровой графикой;
- основы разработки шрифтовых элементов;
- основы компьютерного дизайна.

4. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины: ОПК-2, ПК-1, ПК-10, ПК-17.